| **PRÉ-PROJETO 2024** |
| --- |

| NOME: Wesley Hellstrom Ramos Nº 13 |
| --- |
|  |
| TELEFONE (55) 45 92001-2511 |
| E-MAIL wesleyhellstromramos@gmail.com |
| CURSO: Informática |
| TURMA: 4 Ano |

**ALUNO(s) É OBRIGATÓRIO EM ANEXO AO PRÉ-PROJETO, NO MÍNIMO UMA TELA DE INTERFACE (TELA PRINCIPAL) JUNTO AO PROJETO.**

TÍTULO

| Título do projeto: LR- La Resistencia |
| --- |

INTRODUÇÃO

| O mundo está em constante transformação, impulsionado pela tecnologia que abre portas para novos modelos de negócios e impulsiona as vendas de maneira exponencial. O e-commerce conquista cada vez mais espaço nesse cenário, e as pesquisas comprovam seu crescimento acelerado. No mercado de comidas, essa realidade se torna ainda mais evidente, com a busca por delivery e compras online de alimentos e bebidas crescendo a cada dia.  Diante dessa oportunidade, o Mercado La Resistência se coloca na vanguarda da inovação, reconhecendo a importância de se adaptar às novas necessidades dos clientes e oferecer uma experiência de compra completa e personalizada. |
| --- |

HIPÓTESE / SOLUÇÃO

| O aumento exponencial no número de clientes e pedidos no La Resistencia, um mercado virtual de destaque, tem sobrecarregado os processos tradicionais de atendimento e logística, resultando em gargalos operacionais, atrasos nas entregas e insatisfação dos clientes. Essa situação compromete a capacidade da empresa de aproveitar plenamente o potencial de crescimento nesse setor em expansão.  Para solucionar esse problema, propomos o desenvolvimento de uma plataforma de e-commerce inovadora e escalável para o La Resistencia, que atuará como uma ponte eficiente entre os clientes e o mercado virtual. Essa solução visa otimizar o processo de realização de pedidos, proporcionando uma experiência de compra ágil e conveniente para os clientes, ao mesmo tempo em que aumenta a eficiência operacional e a capacidade de atendimento do La Resistencia.  A plataforma contará com as seguintes características-chave:   * Interface intuitiva e amigável:   Os clientes poderão navegar facilmente pelo catálogo de produtos, selecionar itens desejados e realizar pedidos com apenas alguns cliques.  A plataforma estará otimizada para dispositivos móveis, permitindo compras convenientes em qualquer lugar.   * Integração com sistemas de gestão do mercado:   A plataforma será integrada aos sistemas de gerenciamento de estoque, processamento de pedidos e logística do mercado, garantindo uma sincronização perfeita e reduzindo erros manuais.   * Escalabilidade robusta:   A arquitetura da plataforma será projetada para lidar com picos de demanda e crescimento futuro, evitando gargalos operacionais e garantindo um atendimento ágil, mesmo com um grande volume de pedidos simultâneos.   * Automação de processos:   A plataforma automatiza várias etapas do processo de pedido, desde a seleção de itens pelos clientes até o encaminhamento para separação e entrega, reduzindo a necessidade de intervenção manual e aumentando a eficiência geral.   * Rastreamento de pedidos em tempo real:   Os clientes poderão acompanhar o status de seus pedidos em tempo real, desde a confirmação até a entrega, proporcionando transparência e tranquilidade durante o processo.  Ao implementar essa solução, espera-se obter as seguintes beneficios:   * Aumento da produtividade e das vendas, graças à eficiência operacional aprimorada. * Maior satisfação e fidelização dos clientes, devido à experiência de compra simplificada e ao atendimento ágil. * Vantagem competitiva no mercado de e-commerce, por oferecer uma solução inovadora e escalável. |
| --- |

DISCIPLINAS ENVOLVIDAS

| Análise de projetos e sistemas: A análise de um projeto deverá evidenciar não só a sua viabilidade sob a ótica microeconômica, mas também como este se insere no contexto mais amplo, setorial e macroeconômico. Nesse sentido, avalia os aspectos mi- croeconômicos sob a abordagem da inter-relação destes com os efeitos buscados em nível do planejamento.  Banco de dados: O banco de dados é a organização e armazenagem de informações sobre um domínio específico. De forma mais simples, é o agrupamento de dados que tratam do mesmo assunto, e que precisam ser armazenados para segurança ou conferência futura  Web design: Web design é a prática de criar e desenvolver a aparência visual e a estrutura de um site na internet. Envolve a combinação de elementos visuais, como layout, cores, tipografia, imagens e ícones, para criar uma experiência estética e funcional para os usuários que visitam o site. |
| --- |

OBJETIVO GERAL

| Desenvolver um e-commerce completo para o Mercado La Resistencia que seja funcional, eficiente e que atenda às necessidades dos clientes, aumentando as vendas, fidelizando clientes e reduzindo custos. |
| --- |

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

| 1. Ampliar o alcance e fidelizar clientes:  Aumentar a base de clientes em 20% em 12 meses.  Fidelizar 80% dos clientes online no primeiro ano.  Reduzir a taxa de churn em 5% em 6 meses.  2. Melhorar a experiência de compra:  Reduzir o tempo médio de compra em 10%.  Aumentar a taxa de conversão de vendas em 5%.  Obter uma avaliação de satisfação do cliente de 4,5 estrelas.  3. Otimizar processos e reduzir custos:  Reduzir o custo de processamento de pedidos em 10%.  Diminuir o tempo de entrega em 2 dias.  Automatizar 3 tarefas manuais no processo de pedidos.  4. Aumentar a competitividade e fortalecer a marca:  Aumentar a participação de mercado em 3% em 3 anos.  Posicionar o Mercado La Resistência como referência em vendas online de comidas.  Fortalecer a imagem da marca como inovadora e eficiente.  5. Coletar e analisar dados para tomar decisões estratégicas:  Coletar dados sobre o comportamento dos clientes online.  Analisar os dados para identificar oportunidades de melhoria.  Utilizar os dados para tomar decisões estratégicas sobre marketing, vendas e produtos. |
| --- |

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

| * De acordo com Luiz Carlos (2006), o referencial teórico será o responsável por fazer a ligação dos estudos, pesquisas e documentos profundos em ligação direta com a temática do projeto. A busca de diversas fontes transcritas para a visão e explicação direta do autor, construindo a base teórica e a ligação da temática com o objetivo específico, abrindo portas para novos saberes. * Neste projeto, o referencial metodológico baseará na construção de um e-commerce para o mercado La Resistencia, e teremos como seus principais componentes: * Pesquisa Bibliográfica: Análise aprofundada de estudos de caso sobre e-commerces bem-sucedidos no mercado de alimentos e mercearia, tendências e comportamento do consumidor nesse setor, bem como revisão de literatura sobre design de experiência do usuário (UX) e melhores práticas em plataformas de e-commerce. * Pesquisa de Campo: Realização de pesquisas de mercado com o público-alvo potencial do La Resistencia para compreender necessidades, preferências e hábitos de compra online. Além disso, será conduzido um benchmarking dos concorrentes e análise detalhada de suas plataformas de e-commerce. * Entrevistas: Serão realizadas entrevistas com os proprietários/gestores do La Resistencia para entender desafios, oportunidades e expectativas em relação ao desenvolvimento do e-commerce. Também serão entrevistados especialistas em e-commerce de alimentos e profissionais de TI para obter insights valiosos sobre o desenvolvimento da plataforma. * Levantamento de Necessidades: Será feita uma análise minuciosa dos requisitos funcionais e não funcionais do e-commerce do La Resistencia, definindo a arquitetura do sistema, incluindo catálogo de produtos, carrinho de compras, integração de pagamentos, rastreamento de pedidos, entre outros aspectos. Também será identificado o conjunto de tecnologias e ferramentas necessárias para o desenvolvimento da plataforma, bem como o planejamento da estratégia de marketing digital. * REFERENCIAL TEÓRICO * O referencial teórico abordará conceitos e estudos relevantes para o desenvolvimento do e-commerce do La Resistencia, incluindo: * HTML (Hypertext Markup Language): Linguagem de marcação utilizada para criar e estruturar páginas na web, desenvolvida por Tim Berners-Lee no início dos anos 1990. Permite a criação de documentos vinculados por hiperlinks e a inclusão de recursos multimídia como texto, imagens, vídeos e áudio. * CSS (Cascading Style Sheets): Linguagem de estilo utilizada para definir a apresentação e o layout de documentos HTML ou XML, separando o conteúdo estrutural da sua apresentação visual. Permite alterar o estilo de várias páginas web modificando um arquivo CSS. * JavaScript: Linguagem de programação interpretada e orientada a objetos, comumente utilizada no desenvolvimento web para criar interatividade e dinamismo em páginas da web. Suportada por todos os principais navegadores, é essencial para a criação de aplicações web modernas e interativas. * Entrevista: * O principal objetivo da entrevista realizada foi compreender as necessidades, requisitos e expectativas do cliente, Marcio Pereira Peres, sócio proprietário do La Resistencia, em relação ao desenvolvimento do e-commerce proposto. * Durante a entrevista, Marcio deixou claro que sua principal necessidade é atingir novos clientes por meio das mídias sociais e qualificar leads. Ele também deseja incluir no site a história da empresa, o processo de fabricação, o catálogo de produtos, missão, visão, contatos e localização, tudo de forma clara e acessível para clientes e fornecedores. * Quanto às funcionalidades desejadas, Marcio enfatizou a importância de um e-commerce completo, com catálogo de produtos, carrinho de compras, integração de pagamentos e rastreamento de pedidos. Ele não demonstrou preocupações ou dúvidas significativas, confiando que o projeto atenderá às suas expectativas. |
| --- |

BIBLIOGRAFIA

| ARAÚJO, Gabriela Teixeira et al. Análise da percepção dos consumidores sobre os serviços de entrega de alimentos por aplicativos. Revista Tecnologias na Sociedade, v. 1, n. 1, p. 1-15, 2021.  BARRIZZELLI, Nicole et al. O Desafio da Logística para Entregas de Alimentos em E-commerces. Revista Eletrônica de Logística e Transporte, v. 4, n. 2, p. 87-106, 2019.  FONSECA, João José Saraiva. Metodologia da pesquisa científica. Fortaleza: UEC, 2002.  LIMA, Wedja Leandra Silva et al. Fatores que influenciam a intenção de compra de alimentos em canais on-line: uma revisão sistemática da literatura. Revista Brasileira de Marketing, v. 20, n. 3, p. 503-527, 2021.  MENDONÇA, Herbert Garcia de. E-commerce. Revista IPTEC, [S.l.], v. 4, n. 2, p. 240-251, dez. 2016.  RAMOS, IVONE MARCHI LAINETTI. Orientações gerais do TCC. São Paulo (SP): Centro Paula Souza, 2011.  RIBEIRO, Ma Lore Manica. Artigo de TCC: Procedimentos básicos. Faculdade de Ciências sociais e tecnológicas-FACITEC. Instituto de Ensino Superior Social e Tecnológico-TESST. Taguatinga, 2011.  SANTOS, Silvio Aparecido dos et al. Logística de distribuição de alimentos: um estudo de caso em uma empresa atacadista. Revista Brasileira de Logística e Transporte, v. 9, n. 3, p. 102-120, 2019.  TURBAN, Efraim; KING, David. Comércio Eletrônico: Estratégia e Gestão. São Paulo: Prentice Hall, 2004.  WATANABE, Kazuo et al. Inovação e tendências em serviços de alimentação fora do lar. Revista de Ciências Gerenciais, v. 22, n. 36, p. 52-64, 2018. |
| --- |

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES



| **Autorizado** | **Professor(a)** | **Data** |
| --- | --- | --- |
| Análise de projetos e sistemas:  Banco de dados:  Web design: | **Aparecida** |  |